#include <stdio.h>

#include <locale.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "portuguese");

char nome[60], apelido[60], nomeCompleto[120];

//questão 1: apelido/nome proprio

puts("\nDigite o nome: ");

fgets(nome, 60, stdin);

nome[strlen(nome)-1] = '\0';

printf("\nDigite o apelido: ");

fgets(apelido, 60, stdin);

apelido[strlen(apelido)-1] = '\0';

strcpy(nomeCompleto, apelido);

strcat(nomeCompleto, nome);

printf("\n\*\*\*\*\*\*\*\*QUESTÃO 1\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n\n");

printf("O nome completo é: %s,%s", apelido, nome);

printf("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*QUESTÃO 2\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n\n");

//questão 2: comprimento da string formada.

int comprimentoTotal = strlen(nome) + strlen(apelido) - 1;

printf("O tamanho da string nome é: %d\n", comprimentoTotal);

printf("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*QUESTÃO 3\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n\n");

//questão 3: trocar o conteudo da string um lado para o outro

strcpy(nomeCompleto, nome);

strcpy(nome, apelido);

strcpy(apelido, nomeCompleto);

printf("\n O string 1 após a troca: %s\n", nome);

printf(" O string 2 após a troca: %s\n", apelido);

printf("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*QUESTÃO 4\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n\n");

// questão 4: de minusculo para maiusculo.

char caractere;

printf("digite um caractere em sua forma minuscula: ");

scanf("%c",&caractere);

printf("O caractere maiusculo: %c\n", toupper(caractere));

printf("O codigo ASCII do caractere minusculo é: %d\n", caractere);

printf("O codigo ASCII do caractere maiusculo é: %c\n", caractere);

printf("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*QUESTÃO 5\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n\n");

printf("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*QUESTÃO 6\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n\n");

//converter em letras minusculas.

char palavra[100] = "minuscula";

printf("\nA palavra \"%s\" em maiusculas é: ", palavra);

for(int i = 0; palavra[i]!= '\0'; i++){

printf("%c", isupper(palavra[i]) ? palavra[i]: toupper(palavra[i]));

}

printf("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*QUESTÃO 7\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n\n");

return 0;

}